

Rechnen bis 12! Spielvariante 1

Nimm zwei Würfel und überlege dir Rechenaufgaben. Du darfst dabei plus rechnen, minus rechnen, malnehmen oder teilen. Wer als erster sein Zwölferfeld ausgemalt hat, ist Sieger.



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12



Wenn du ein Feld schon ausgemalt hast, ist der nächste Spielpartner dran.

Grafik „Bleistift“: Persen-Verlag (www.persen.de)

© J. Eggert

Rechnen bis 12! Spielvariante 1

Nimm zwei Würfel und überlege dir Rechenaufgaben. Du darfst dabei plus rechnen, minus rechnen, malnehmen oder teilen. Wer als erster sein Zwölferfeld ausgemalt hat, ist Sieger.



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12



Wenn du ein Feld schon ausgemalt hast, ist der nächste Spielpartner dran.

Grafik „Bleistift“: Persen-Verlag (www.persen.de)

© J. Eggert

Rechnen bis 12! Spielvariante 1

Nimm zwei Würfel und überlege dir Rechenaufgaben. Du darfst dabei plus rechnen, minus rechnen, malnehmen oder teilen. Wer als erster sein Zwölferfeld ausgemalt hat, ist Sieger.



1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12



Wenn du ein Feld schon ausgemalt hast, ist der nächste Spielpartner dran.

Grafik „Bleistift“: Persen-Verlag (www.persen.de)

© J. Eggert